



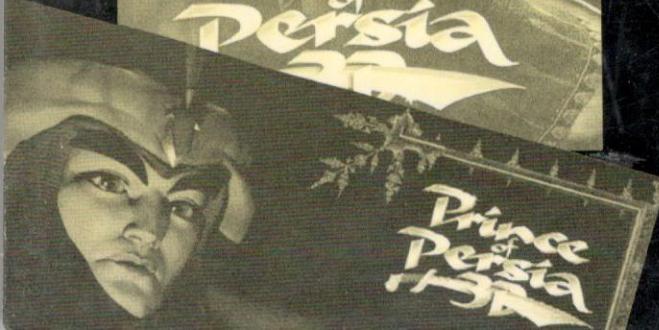
بررسی پیامدهای بازیهای ویدیویی و رایانه‌ای



مرتضی منطقی



فناش



Prince of Persia
The Sands of Time

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بررسی پیامدهای

بازیهای ویدئویی - رایانه‌ای

مرتضی منطقی



فرهنگ و نشر

منطقی، مرتضی، ۱۳۴۰ -
بررسی پیامدهای بازیهای ویدئویی رایانه‌ای اثرباره مرتضی منطقی.
تهران: مؤسسه فرهنگ و دانش، ۱۳۸۰.
۲۷۵ ص: مصور.

ISBN 964-5874-45-9 ۱۶۰۰۰ ریال
فهرستنامه بر اساس اطلاعات فیبا.
کتابخانه: ۲۱۵ - ۲۷۵.

۱. بازیهای کامپیوتری. ۲. بازیهای کامپیوتری -- جنبه‌های روانشناسی. ۳.
بازیهای کامپیوتری -- چندهای جامعه شناختی. ۴. بازیهای ویدئویی.
۵. بازیهای ویدئویی و کودکان. الف. عنوان.

۷۹۴/۸ G71469/1۵/۸
کتابخانه ملی ایران

۷۹۹-۲۵۴۸۸

عنوان: بررسی پیامدهای بازیهای ویدئویی - رایانه‌ای

تألیف: مرتضی منطقی

شابک: ۹۶۴-۴۵-۵۸۷۴

ISBN 964-5874-45-9

نوبت چاپ: اول - بهار ۱۳۸۰

شمارگان: ۱۰۰۰ جلد (هشت هزار جلد)

لیتوگرافی: بهروز

طرح جلد: پرهون نگار

چاپ و صحافی: معراج

مشاور هنری: رضا یعقوبی

قیمت: ۱۶۰۰۰ ریال

نشانی: تهران - میدان انقلاب، ابتدای خیابان آزادی، کوچه

قائم مقام، پلاک ۴۱، طبقه اول.

تلفن: ۶۴۳۹۵۹۰ دورنگار: ۱۰۱۴۲۲۶

پست الکترونیکی: farhang_o_danesh@yahoo.com

فهرست

۳	مقدمه
۲۴	۱۰۰ جهان شگفت بازیهای ویدیویی - رایانه ای
۲۶	۱۰۱ آشنایی با بازیها
۳۸	۱۰۲ درگیر ساختن عمیق افراد با بازی
۵۸	۱۰۳ ارضای هیجان جویی جوان
۷۷	۱۰۴ توجه به کنجدکاری و ماجراجویی جوان
۹۰	۱۰۵ روان‌شناسی حاکم بر بازیها
۹۹	۱۰۶ اثرات زیستی و روانی - اجتماعی بازیهای ویدیویی - رایانه ای
۱۰۰	۱۰۷ اثرات زیستی بازیها
۱۱۲	۱۰۸ اثرات روانی - اجتماعی بازیها
۱۱۵	۱۰۹ القای خشونت
۱۴۹	۱۱۰ القای برخی از ارزش‌های فرهنگی
۱۸۳	۱۱۱ القائنات سیاسی
۱۹۶	۱۱۲ القائنات عقیدتی
۲۰۷	۱۱۳ اعتماد به بازیهای ویدیویی - رایانه ای
۲۱۴	۱۱۴ نقش علمی، آموزشی و درمانی بازیهای ویدیویی - رایانه ای
۲۱۴	۱۱۵ نقش آموزشی بازیها
۲۳۴	۱۱۶ نقش علمی بازیها
۲۳۸	۱۱۷ نقش درمانی بازیها
۲۵۵	۱۱۸ تاملی دوباره