

راهنمای والدین



در استفاده فرزندان از فناوری های ارتباطی جدید

بازی های ویدئویی - رایانه ای

دکتر مرتضی منطقی



مستطاب

۹۳۳۱ - مستطاب

آراء و نظريات

مستطاب

بسم الله الرحمن الرحيم

مستطاب

۸۰۶ - مستطاب

مستطاب

۳۷۸-۳۵۴-۳۵۴-۳۵۴-۳۵۴

مستطاب

مستطاب

مستطاب

۸۰۶ - مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

۲۰۸۰ / ۱۵۱ / ۱۹۳ / VD

راهنمای والدین در استفاده فرزندان از فن آوریهای ارتباطی جدید:

"بازیهای ویدیویی - رایانه ای"



مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

دکتر مرتضی منطقی

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

مستطاب

سرشناسه	: منطقی، مرتضی، ۱۳۳۶ -
عنوان و نام پدیدآور	: راهنمای والدین در استفاده فرزندان از فن آوری‌های ارتباطی جدید:
مشخصات ظاهری	: بازی‌های ویدیویی - رایانه‌ای / مرتضی منطقی.
شابک	: ۳۰۸ ص: مصور.
وضعیت فهرست‌نویسی	: ۳۵۰۰۰ ریال : 8-813-364-964-978
یادداشت	: فیبا
موضوع	: کتابنامه: ص. ۳۰۰ - ۳۰۸.
موضوع	: بازی‌های کامپیوتری.
موضوع	: بازی‌های ویدیویی.
رده‌بندی کنگره	: بازی‌های کامپیوتری - - جنبه‌های روانشناسی.
رده‌بندی دیویی	: ۲ ر ۸ م / ۱۵ / ۱۴۶۹ GV
شماره کتابشناسی ملی	: ۷۹۴ / ۸
	: ۱۰۶۶۲۴



انتشارات عابد

راهنمای والدین در استفاده فرزندان از فن آوری‌های ارتباطی جدید:
بازی‌های ویدیویی - رایانه‌ای

ناشر: عابد

مؤلف: مرتضی منطقی (عضو هیئت علمی دانشگاه تربیت معلم)

ناظر چاپ: عزت مهاجرانی

لیتوگرافی، چاپ و صحافی: معاصر

نوبت چاپ: اول - تابستان ۸۶

شابک: ۸-۸۱۳-۳۶۴-۹۶۴-۹۷۸

شمارگان: ۲۰۰۰ نسخه

قیمت: ۳۵۰۰ تومان

آدرس مرکز پخش: تهران - خیابان ستارخان - خیابان دکتر شهید حبیب‌اللهی - نبش

کوچه جعفریان صادق - پلاک ۳۲ - نشر عابد تلفن: ۶۶۵۱۳۳۲۱

فهرست مباحث

۱	مقدمه
۵	۰۱ نگاهی کلی به بازیهای ویدیویی - رایانه ای
۳۵	۰۲ بازیهای ویدیویی - رایانه ای از گذشته تا حال حاضر
۳۶	۰۲۰۱ تاریخچه بازیها
۴۶	۰۲۰۲ راز جذابیت بازیها
۴۷	۰۲۰۲۰۱ شروع جذاب بازیها
۴۸	۰۲۰۲۰۲ درگیر ساختن عمیق افراد با بازی
۵۲	۰۲۰۲۰۳ تنوع بخشیدن به بازیها
۵۲	۰۲۰۲۰۴ توجه به هیجان جویی نوجوانان و جوانان
۶۰	۰۲۰۲۰۵ ارضای کنجکاوی و ماجراجویی جوان
۶۴	۰۲۰۲۰۶ ابعاد هنری و جلوه های گرافیکی بازیها
۶۶	۰۲۰۲۰۷ تداوم بخشیدن به شخصیتهای بازی
۶۷	۰۲۰۲۰۸ گسترش عرصه بازیها به فیلمها و کتابها
۶۹	۰۲۰۲۰۹ سایر موارد
۷۲	۰۲۰۳ فضای اجتماعی کلوپها و گیم تنها در ایران
۸۳	۰۳ اثرات بازیها بر تندرستی
۸۳	۰۳۰۱ اثرات زیستی بازیها
۸۴	۰۳۰۱۰۱ آثار مثبت زیستی بازیها
۸۵	۰۳۰۱۰۲ آثار منفی زیستی بازیهای ویدیویی
۱۰۲	۰۳۰۲ بررسی نقش درمانی بازیها
۱۰۵	۰۳۰۲۰۱ استفاده از بازیهای ویدیویی در ارائه خدمات اجتماعی، مشاوره و روان درمانی:
۱۱۲	۰۳۰۲۰۲ استفاده از بازیهای ویدیویی - رایانه ای در درمان اختلالهای شناختی
۱۱۵	۰۳۰۲۰۳ استفاده از بازیهای ویدیویی - رایانه ای در درمان اختلالهای حرکتی و تکلمی
۱۱۶	۰۳۰۲۰۴ استفاده از بازیهای ویدیویی - رایانه ای همراه با سایر درمانها
۱۱۷	۰۴ اثرات شناختی بازیها
۱۱۸	۰۴۰۱ بررسی نقش آموزشی بازیها
۱۳۵	۰۴۰۲ نقش بازیها در تربیت خلاق افراد

۰۴۰۳ بررسی نقش علمی بازیهای ویدیویی - رایانه ای ۱۴۰

۰۵ بررسی اثرات فرهنگی - اجتماعی بازیها ۱۴۳

۰۵۰۱ جامعه پذیری در راستای اهداف غرب ۱۴۵

۰۵۰۲ القای خشونت و پرخاشگری در بازیهای ویدیویی - رایانه ای ۱۵۷

۰۵۰۳ ارایه هویت جدیدی به زن ۱۸۰

۰۵۰۴ قمار ۱۸۸

۰۵۰۵ بزه کاری ۱۹۲

۰۵۰۶ وابستگی و اعتیاد به بازیها ۱۹۶

۰۵۰۷ سایر موارد ۲۰۴

۰۶ القانات سیاسی و عقیدتی بازیها ۲۱۳

۰۶۰۱ القانات سیاسی بازیها ۲۱۴

۰۶۰۲ القانات عقیدتی بازیها ۲۳۶

۰۷ بازیهای ویدیویی - رایانه ای، اولیا و فرزندان ۲۴۵

۰۷۰۱ اقدامهای کلان نگر اولیا ۲۴۶

۰۷۰۱۰۱ بسترسازی برای ارتقای هویتی جوان ۲۴۷

۰۷۰۱۰۲ انتظار فرهنگ سازی توسط مسوولان برای استفاده بهینه فرزندان از بازیهای ویدیویی ۲۴۷

۰۷۰۲ اقدامهای حد واسط تربیتی اولیا ۲۷۷

۰۷۰۳ نگاهی به اقدامهای جزءنگر اولیا ۲۷۸

۰۷۰۳۰۱ ضرورت کسب شناخت ۲۸۰

۰۷۰۳۰۲ انتقال برخی از اطلاعات ضروری به فرزند ۲۸۴

۰۷۰۳۰۳ فرهنگ سازی جهت استفاده بهینه از بازیهای الکترونیکی ۲۹۱

۰۷۰۳۰۴ اقدامهای درمانی ۲۹۶

برخی از مآخذ: ۳۰۰

..... ۵۱۱

..... ۲۱۱

..... ۷۱۱

..... ۸۱۱

..... ۵۲۱